

**ERMi museoloogia  
töörühma kogemus  
projekti taotleja ja  
partnerina**

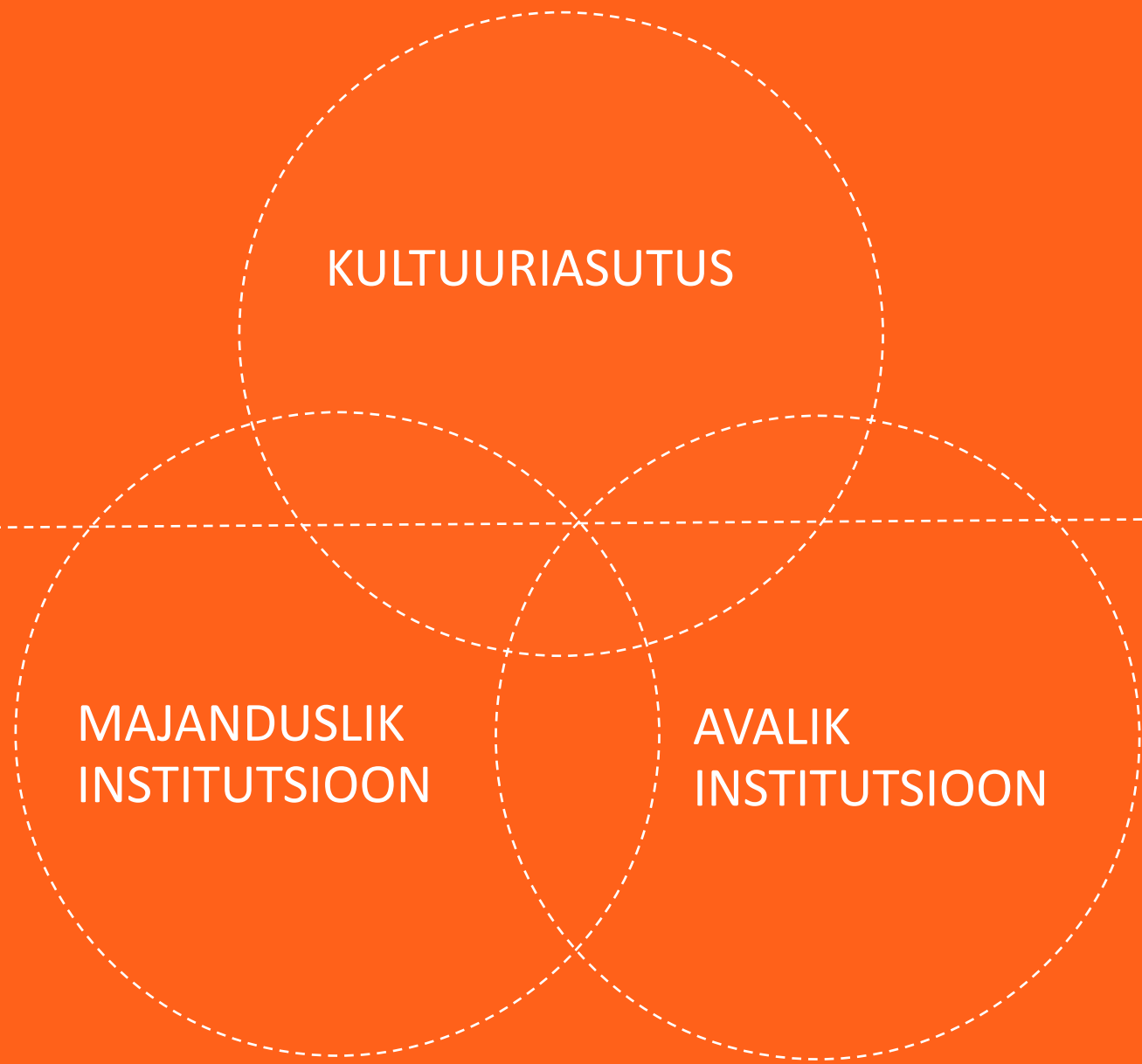
**KULTUURI-  
INSTITUTSIOON**

Agnes Aljas

Teadussekretär

Eesti Rahva Muuseum

jätksuutlikkus



# LÄHENEMINE PROJEKTIDELE

AKADEEMILINE UURIMISTÖÖ

LOOVUURIMUSLIKUD  
LÄHENEMISED

MUSEOLOOGILINE UURIMISTÖÖ

PRAKTILISED VÄLJUNDID

KOGUKONDADEGA KOOSLOOME

SISULINE  
SUUNAJA,  
ANALÜÜSIJA,  
ARENDAJA

PILOOTPARTNER

**Miks?**

# I AKTIIVNE TEGEVUS ERIALAVÕRGUSTIKES

- Rahvusvahelistel konverentsidel osalemine ja korraldamine
- Rahvusvaheliste ajakirjades avaldamine, toimetuskolleegiumis osalemine
- Akadeemilised väljaanded
- Võrgustike liikmelisus
- Populaarteaduslikteaduslik sisend
- Koolituste korraldamine
- Auhindade taotlemine
- Varasemad projektid
- jpm

Erasmus+  
Participant Portal

Pille Runnel/Pille Pruiemann-Wengerfeldt  
(eds.)

## Democratising the Museum

Reflections on Participatory  
Technologies



## II VALIKUD

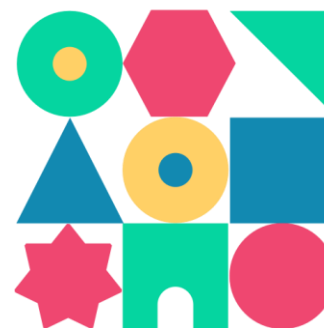
- Pakkumised
- Mis on meie spetsialiteet?
- Mis on reaalsed võimalused ja vajadused?
- Jõukohasus? Julgus teemaga tegeleda?
- Partneritega varasemad kokkupuuted?
- Partnerite interdistsiplinaarsus?



# VARASEM KOGEMUS

## Loov Euroopa projektid

- MOI! Museums of Impact  
<https://www.museumsofimpact.eu/>
- Me-Mind. Museums and Events –  
Measuring Impact on local eNvironment  
with Data analytics  
<https://www.memind.eu/>
  - Pilootprojekt 2021-2022
  - Jätkuprojektide kirjutamine 2023, 2024
  - Data Conversations algus 2025



**ME | MIND**

Museums Events  
Measuring Impact  
on local eNvironment  
with Data analytics

# Loov Euroopa project Data Conversations

- Projekti eesmärgiks on arendada töövahendid, mis aitaksid lahendada väljakutseid, mis toetavad kultuuriorganisatsioone ühiskondliku mõju mõtestamisel, andmekogumise ja andmepõhise otsustamise toetamisel ning selles tehisintellekti kasutamise osa.
- Vanad ja uued partnerid
- Sisuline suunaja, akadeemiline analüüs, pilooprojektid, praktilised väljundid

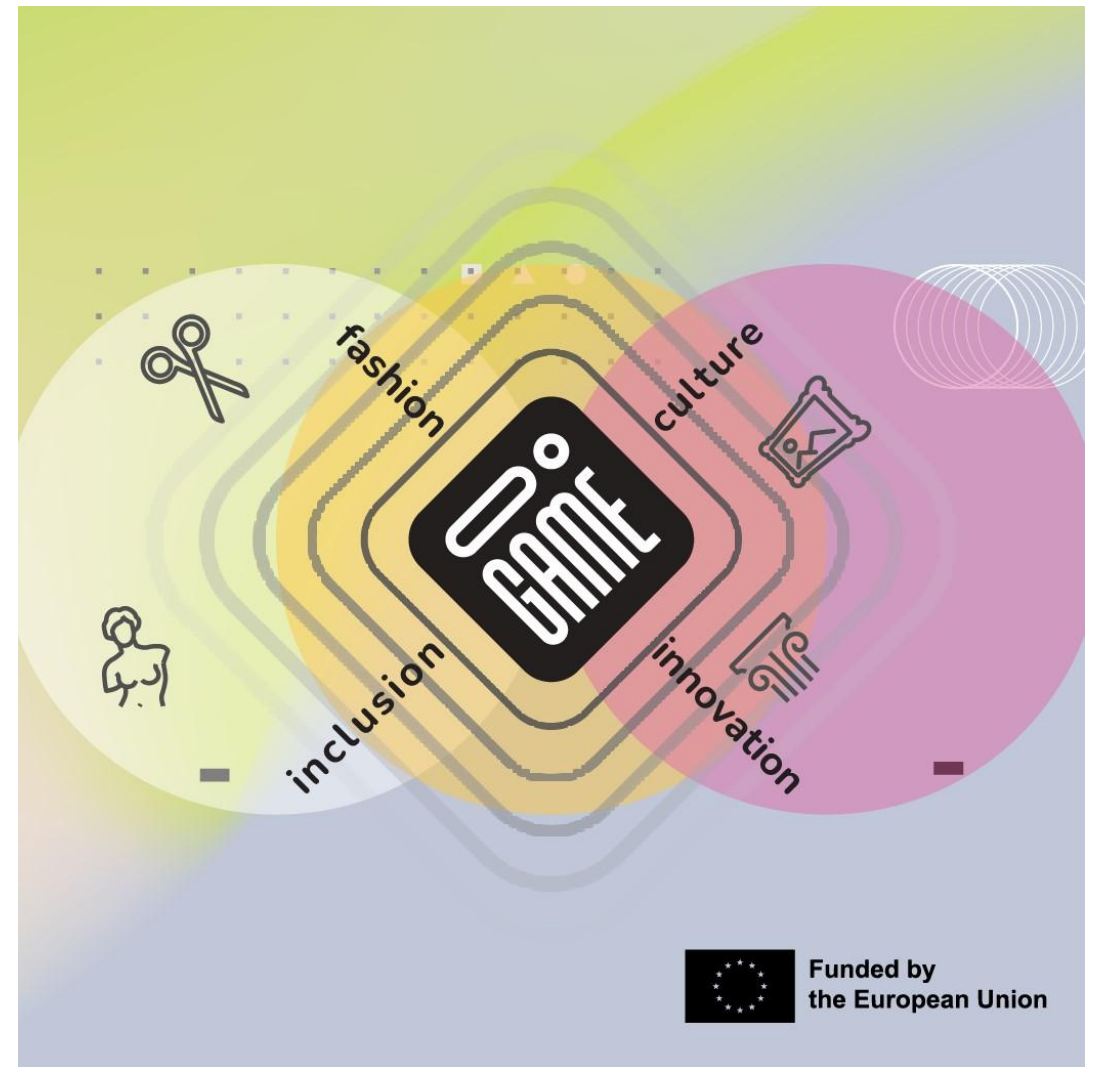


# www.digitalheritage.ee

- Projektide halduse suutlikkus – programmide kontaktisikutel väga hea toetusvõrk + projekti koordinaatori saab võtta palgale; ülesandega järgmiste projektide taotlemine
- Olla üle naeruväärsest bürokraatiast ja teha, mis vaja
- “Lump sums” = kindla summa alusel rahastamine, kus makstakse kokkulepitud summa, sõltumata tegelikest kuludest (kui tulemused on saavutatud).
  - Palgakulud
  - Reisikulud
  - Tegevuskulud – et oleks võimalik arvetega teenuseid sisse osta
  - Üldkululõiv – vaba kasutus 7%-10%
- Kõik dokumendid hoida alles!

# HORIZON-RIA projekt i-Games

- Mängude koosloomekogukonna loomine, mis toetab innovatsiooni, jätkusuutlikkust, sotsiaalsed sidusust ja ühiskondlikku arengut
- Uurija vs arendaja lähenemised projektile
- Pilootprojektid



# KAVANDAMINE

- Mis me tahame teha? Mida on vaja? PÄRISELT
- Kõik võtab rohkem aega kui algselt on planeeritud
- Oma sisendi andmine, kombineerimine teiste partneritega
- Väga erinevad taustad (kuigi tundub, et oleme ühel väljal, aga ei...) ja erihuvid
- Süvenevad teadlased vs “tehnilised” partnered
- Hoiatused
- 30/70
- Palganumbrid naeruväärsed

